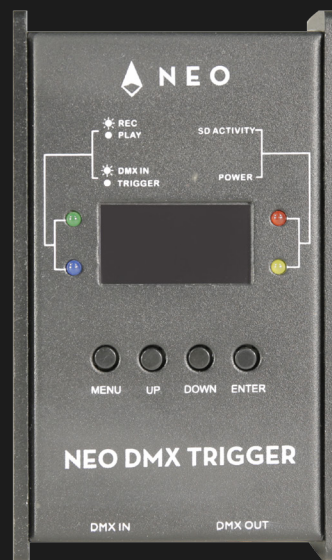


DMX TRIGGER

COMPACT DMX
RECORDER & PLAYER



USER MANUAL / MANUAL DE USUARIO

PLEASE READ THE INSTRUCTIONS CAREFULLY BEFORE USE
POR FAVOR LEA LAS INSTRUCCIONES ANTES DE USAR



1. OVERVIEW

Neo DMX Trigger

Compact DMX recorder & player

Neo DMX Trigger is a compact DMX recorder and player, ideal for installations. The device supports up to 512 DMX channels (1 universe) and has manual, semiautomatic and automatic recording modes. Thanks to its microSD memory slot, Neo DMX Trigger can store up to 6 events, which can be triggered by two modes: N/C and N/O. An easy and intuitive menu, LEDs that allow to easily visualize the status of your recording/reproduction and an ultra-bright 1.3" OLED display complete a compact solution for applications involving static lighting without the need of a DMX control.

Features

- Record & trigger DMX programs
- Support up to 1 universe (512 DMX channels)
- Record modes: Manual, semi-auto & auto=
- Support DMX merge (HTP, Single)
- 6 Trigger events
- Support N/C & N/O trigger modes
- Adjustable delay per trigger event
- Intuitive menu
- Support microSD cards up to 8GB
- 1.3" OLED Display

Hardware

- Display type: 1.3" OLED
- Memory: microSD card up to 8GB
- DMX in port: XLR 3-pin male connector
- DMX out port: XLR 3-pin female connector
- RJ-45 port for triggering
- MicroSD port
- Operating temperature: 0°C to +45°C / 32°F to 113°F

Firmware

- Received DMX channels: 512
- Transmitted DMX channels: 512
- DMX scene storage: microSD card
- Trigger events: 6
- Trigger modes: N/C & N/O
- Trigger source selectable per trigger event
- Adjustable delay per trigger event
- Firmware updatable online
- Support backup/restore setting data

2. MENU INSTRUCTIONS

Attention: when finish upgrade, users have to click restore factory setting.

Buttons

MENU, UP, DOWN, ENTER, MENU can be used as BACK UP

Indicator LEDs

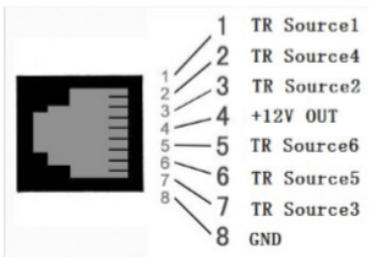
GREEN: always on means playing files; flicker means recording files.

RED: flicker means that SD card is read/write data.

BLUE: always on means external trigger is on; flicker means inputting DMX signals.

Input voltage

Support 8 GTF card, support 3 PIN XLR DMX, external trigger connecting cables.



How to record Shows

Firstly, enter into Recorder menu, change the name you wanted, choose record mode, input DMX signal, if there is on front of the file name, that means this name is already existing, if continuously record, will cover the old data. Click Start Record to start, and Stop Record to stop.

Record modes

- Manual: manual start, manual stop.
- Semi_Auto: auto start, manual stop.
- Auto: non-zero to start, zero to stop.

Record Show
Name: *Sh-001
Mode: Manual
Record Return

Record Show
Name: *Sh-001
Mode: Manual
Time: 00:33
Status: Recording
Pause Stop

How to play recorded Shows

Firstly, enter into Player menu, choose the file you want to play, choose the playing mode: One Play/ Loop Play. Click Start Play to start and Stop Play to stop.

Show File
1. SH-001
2. SH-002
3. SH-003
4. SH-004

Play Show
File: SH-001
Mode: Loop Play
Play Return

Play Show
File: SH-001
Mode: Loop Play
Time: 00:22
Status: Playing
Stop Play

Playing modes

- One Play: play once.
- Loop Play: play by loops.

How to delete Shows in TF-Car

Press Delete File to activate, and Press Menu to backup last menu.

Delete File
1. Sh-001
2. Sh-002
3. Sh-003
Delete File

How to trigger playing Shows

Enter in to Trigger Event -> Trigger 1 menu, select Enable on Status, makes the event possible for external trigger. Select the event you want on Rename, at most 11 characters.

Select the file, select the trigger ways: NC_TR: normally-closed contact, NO_TR: normally-open contact.

Set Parameter	
1. Status:	Enable
2. Rename:	Trigger1
3. File:	Sh-001
4. Mode:	NC TR
5. Source:	NO. 01
6. Delay(s):	01

Show File	
1.	SH-001
2.	SH-002
3.	SH-003
4.	SH-004

Select the external trigger source: NO.01-NO.06: 1-6 trigger sources; NO.00: no trigger source, which means the event will not be triggered. If Error, means that the source is already chosen, please choose another sources. Select the interval time on Delay (0-10S). Other triggers go as above.

How to check the trigger event status

Under the menu, when event is triggered, it will shows below box, users can also check other events' status through UP, DOWN buttons:

1. Source: event name
2. File: when the event is triggered, the playing file name
3. Time: playing time
4. Status: event status: Waiting, File Error, Playing, Complete.

Trigger Event	
1. Source:	Trigger1
2. File:	Sh-001
3. Time:	00:30
4. Status:	Playing

Other settings

1. Device Label: users can check the label through RDM commands.
2. DMX Port Option: Single: when the event is triggered, directly out put data; HTP:
3. Display Option: Mode: positive or negative display, Go Back: time to go back menu (5-60S). Nerver: never back the menu, Back Light: OLED black out time(5-60S), On means always light on;
4. Version: Of the software.

Data backup and data recovery

- Data backup: enter into Backup Data menu, press Backup, when shows Backup Date Success, it is finished.
- Data recovery: enter into Restore Data menu, choose the file need to recovery, press Restore to restart the fixture.
- Press YES to restore factory setting.

Note: The supplier will not assume responsibility for errors or omissions in the manual.

The information in this manual is subject to change without prior notice.

1. DESCRIPCIÓN

Neo DMX Trigger

Compacta grabadora y reproductora DMX

Neo DMX Trigger es una compacta grabadora y reproductora DMX, ideal para instalaciones. El equipo soporta hasta 512 canales DMX (1 universo) y posee modos de grabación manual, semiautomático y automático. Gracias a su ranura para memoria microSD, Neo DMX Trigger puede almacenar hasta 6 eventos, los cuales pueden ser disparados mediante dos modos: N/C y N/O. Un menú fácil e intuitivo, LEDs que permiten fácilmente visualizar el estado de nuestra grabación/reproducción y un display OLED ultra-brillante de 1,3" completan así una compacta solución para aplicaciones como ambientaciones e iluminaciones perimetrales, sin necesidad de contar con una consola DMX.

Funcionalidad

- Grabación y reproducción de programas DMX
- Soporta hasta 1 universo (512 canales DMX)
- Modos de grabación: Manual, semiautomático y automático
- Soporta DMX merge (HTP, Single)
- Reproduce hasta 6 eventos diferentes
- Soporta modos de disparo N/C y N/O
- Delay regulable por evento
- Menú fácil e intuitivo
- Soporta memorias microSD de hasta 8GB
- Display OLED de 1,3"

Hardware

- Tipo de display: OLED de 1,3"
- Memoria: Tarjeta microSD de hasta 8GB
- Conector DMX de entrada: Conector XLR macho de 3-pines

- Conector DMX de salida: Conector XLR hembra de 3-pines
- Puerto RJ-45 para triggeo
- Puerto microSD
- Temperatura de operación: 0°C~45°C

Firmware

- Canales DMX recibidos: 512
- Canales DMX emitidos: 512
- Almacenamiento de escenas DMX: tarjeta microSD
- Número de eventos: 6
- Soporta modos de disparo N/C y N/O
- Asignación de fuente de disparo por cada evento de disparo
- Asignación de tiempo de delay por cada evento de disparo
- Actualización de firmware online
- Soporta backup/restauración de configuración

2. INSTRUCCIONES DEL MENÚ

Importante: Una vez finalizada la actualización, el usuario debe hacer clic en “restore factory setting”.

Botones

MENU, UP, DOWN, ENTER. El botón MENU puede emplearse como respaldo.

LEDs indicadores

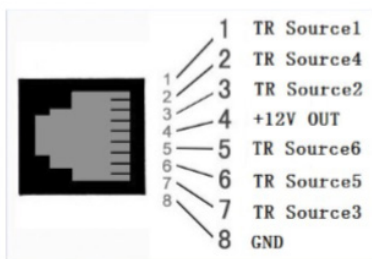
VERDE: La luz encendida indica la reproducción de archivos; la luz intermitente indica la grabación de archivos.

ROJO: La luz intermitente indica que se leyó/escribió la tarjeta de memoria SD.

AZUL: La luz encendida indica la presencia de un activador externo; la luz intermitente indica la entrada de señal DMX.

Voltaje de entrada

Compatible con tarjeta TF de 8 GB y cables de conexión DMX XLR-3 con activación externa.



Grabación de shows

Primero ingrese al menú de grabación. El usuario puede modificar el nombre del show si así lo desea. Si selecciona un nombre previamente utilizado, la nueva grabación se sobrescribirá sobre la anterior. Seleccione el modo de grabación (record mode), la señal DMX de entrada y presione Record para comenzar la grabación. Haga clic en Pause para pausarla o en Stop para detenerla.

Record Show	Record Show
Name:*Sh-001	Name:*Sh-001
Mode:Manual	Mode:Manual
	Time:00:33
	Status:Recording
Record Return	Pause Stop

Modos de grabación

- Manual: Inicio y detención manual.
- Semi_Auto: Inicio automático y detención manual.
- Auto: Inicio con cualquier valor y detención con valor cero.

Reproducción de shows grabados

Acceda al menú del reproductor, seleccione el archivo que desea reproducir y el modo de reproducción One play o Loop Play. Haga clic en Play para comenzar la reproducción y en Stop para detenerla.

Show File	Play Show
1. SH-001	File: SH-001
2. SH-002	Mode: Loop Play
3. SH-003	
4. SH-004	
	Play Return

Play Show
File: SH-001
Mode:Loop Play
Time:00:22
Status:Playing
Stop Play

Modos de reproducción

- One Play: Reproducción única.
- Loop Play: Reproducción continua.

Eliminar shows de la tarjeta TF

Seleccione el show y presione Delete File para confirmar la función. Luego presione Menu para regresar al menú principal.

Delete File
1. Sh-001
2. Sh-002
3. Sh-003
Delete File

Activar shows en reproducción

Ingrese a Trigger Event/Trigger1 Menu. En el campo Status, seleccione Enable para que sea posible activar de forma externa el show. Seleccione el evento que desea renombrar (máximo 11 caracteres). Seleccione el archivo de la lista y el modo de activación (trigger way) entre NC_TR: contacto normalmente cerrado o NO_TR: contacto normalmente abierto. A continuación, seleccione la fuente de activación externa entre NO.01-NO.06: fuentes de activación 1-6 o NO.00: sin fuente de activación, lo cual significa que no se activará ningún archivo. Si el sistema presenta un mensaje de error, quiere decir que ya se seleccionó dicha fuente. Intente seleccionar otra.

Seleccione el tiempo de intervalo en Delay (0-10 segundos).

Otras activaciones se ejecutan de la forma descrita arriba.

Set Parameter
1. Status: Enable
2. Rename: Trigger1
3. File: Sh-001
4. Mode: NC TR
5. Source: NO. 01
6. Delay(s): 01

Show File
1. SH-001
2. SH-002
3. SH-003
4. SH-004

Verificar el estado de un evento activado

Dentro del menú Trigger Event, y una vez activado el evento, el usuario verá el siguiente recuadro:

Utilice las teclas UP y DOWN para visualizar el estado de otros eventos.

1. Source: Nombre del evento.
2. File: Nombre del archivo en reproducción cuando se activa el evento.
3. Time: Tiempo de reproducción.
4. Status: Estado del evento: waiting (en espera), File Error (error de archivo), Playing (en reproducción), Complete (completado).

Trigger Event
1. Source: Trigger1
2. File: Sh-001
3. Time: 00:30
4. Status: Playing

Otras configuraciones

1. Device Label: Utilice comandos RDM para verificar la información de la etiqueta.
2. DMX Port Option: Seleccione la opción del puerto DMX.
3. Display Option: Seleccione el modo de la pantalla entre positive o negative; Go back: el tiempo que demora el sistema en regresar al menú principal (5-60s); Never: El sistema nunca regresa al menú principal y Backlight: Tiempo de iluminación de la pantalla OLED (5-60s), donde On indica que la luz estará siempre encendida.
4. Version: Versión del software actual.

Respaldo y recuperación de datos

- Para crear un respaldo de datos, ingrese al menú Backup Data y presione Backup. Cuando lea el mensaje "Backup Data Success", el proceso de respaldo habrá concluido con éxito.
- Para recuperar los datos respaldados, ingrese al menú Restore Data, seleccione el archivo que desea recuperar y presione Restore para reiniciar el dispositivo. Por último, presione YES para restaurar los valores de fábrica.

Observación: El proveedor no asumirá responsabilidad por los errores u omisiones del manual. La información de este manual está sujeta a cambios sin previo aviso.



www.amproweb.com



facebook.com/amprogroup



youtube.com/amprogroup